Javascript intermediário

**(Modificando elementos com JS)**

<body>

    <p *id*="p1"> test </p>

</body>

let p = document.getElementById('p1');

p.innerHTML = "Novo conteudo";

p.innerText = "forma 2"

p.textContent = 'forma 3'

**(DOM Events)**

<script>

        function mudarh1(){

            let h1 = document.getElementsByTagName('h1')[0];

            let input = document.getElementById('text');

            h1.innerText = input.value;

        }

    </script>

</head>

<body>

    <h1>clique em mim  </h1>

    <input *id*="text" *type*="text" *onchange*="mudarh1()">

</body>

</html>

 <script>

**Ou**

 <script>

        function mudarh1(*input*){

            let h1 = document.getElementsByTagName('h1')[0];

            h1.innerText = *input*.value;

        }

    </script>

</head>

<body>

    <h1>clique em mim  </h1>

    <input *type*="text" *onchange*="mudarh1(*this*)">

**( Evento fora do HTML )**

 <script>

        function loaded(){

            let t = document.getElementById('titulo');

            t.onmouseover = mudartexto;

            t.onmouseout = mouseout;

        }

       function mudartexto(){

*this*.innerHTML = '<a href=""> link </a>'

        }

        function mouseout(){

*this*.innerHTML = 'teste'

        }

    </script>

<body *onload*="loaded()">

  <h1 *id*="titulo">teste</h1>

</body>

**( Persistência de Dados )**

 <script>

        onload = function(){

            let nome = localStorage.getItem('nome');

            let h1 = document.getElementById('nome')

            h1.innerHTML = nome;

        }

-------------------------------------------------------------------------

        function atualizar(*e*){

            let valor = *e*.value;

            let h1 = document.getElementById('nome');

            h1.innerHTML = valor;

            localStorage.setItem('nome', valor);

        }

    </script>

-------------------------------------------------------------------------

<body>

        <H1 *id*="nome"></H1>

        <input *type*="text" *oninput*="atualizar(*this*)">

</body>

**( Pagina de sorteio com Math )**

<script>

            function sortear(){

                let np = 100;

                let ns = *Math*.round(*Math*.random() \* np)

                document.getElementById('d').innerHTML = ns

            }

    </script>

-------------------------------------------------------------------------

<body>

        <H1 *id*="d"></H1>

        <button *onclick*="sortear()"> sortear </button>

**( Pagina de sorteio com o nome do vnecedor)**

    <script>

        let pessoas = ['joão', 'thiago', 'nelson', 'lirio', 'jailson', 'guina', 'ortis']

        function sortear(){

                let np = pessoas.length;

                let ns = *Math*.floor(*Math*.random() \* np)

                document.getElementById('d').innerHTML = pessoas[ns]

            }

    </script>

**( Mini timer com JS)**

 <script>

        var numero = 0;

        var interval;

-------------------------------------------------------------------------

        function atualizartxt(){

            let h1 = document.getElementById('dis')

            h1.innerHTML =  numero;

            numero++;

        }

-------------------------------------------------------------------------

        function inciar(){

            interval = setInterval(atualizartxt, 1000);

        }

------------------------------------------------------------------------

        function parar(){

            clearInterval (interval);

        }

    </script>

------------------------------------------------------------------------

<body>

    <h1 *id*="dis"> -- </h1>

    <input *onclick*="inciar()" *type*="submit" *value*="iniciar">

    <input *onclick*="parar()" *type*="submit" *value*="parar">

</body>

**( calculadora IMC projeto)**

const calcular = document.getElementById('calcular')

const resultado = document.getElementById('resultado')

function imc(){

    const nome = document.getElementById('nome').value;

    const altura = document.getElementById('altura').value;

    const peso = document.getElementById('peso').value;

    const resultado = document.getElementById('resultado')

    if(nome !== '' && altura !== ''  && peso !== ''){

        const valorimc = (peso / (altura \* altura)).toFixed(1);

            let classify = '';

                if(valorimc < 18.5){

                    classify = 'abaixo do peso ideal.'

                }else if(valorimc > 18.4 && valorimc < 25){

                    classify = 'com o peso ideal.'

                }else{

                    classify = 'acima do peso ideal.'

                }

        resultado.innerHTML = `olá ${nome} seu IMC é ${valorimc} e você está ${classify}`

    }else{

        resultado.innerHTML = 'Preencha todos os campos'

    }

}

calcular.addEventListener('click', imc);

**JS avançado**

**( Callback)**

let users = ['adriano', 'Lucas'];

----------------------------------------------------------------

function Inserir(*nome*, *callback*) {

    setTimeout(() => {

        users.push(*nome*);

        callback();

    }, 1000);

}

--------------------------------------------------------------

function listar(){

    console.log(users);

}

---------------------------------------------------------------

Inserir('joão', listar);

**( Promisses)**

let p = **new** *Promise* ( (*resolve*, *reject*) => {

    let a = 1 + 1

    if(a == 2) {

        resolve('sucess')

    }else{

        reject('failed')

    }

})

p.then((*message*) => {

    console.log('this is the then ' + *message*)

})

.catch((*err*) => {

    console.log('thi is the catch ' + *err*)

})

**( Promisses em uma função)**

const god = 'vitor'

function whoisgod (){

    return **new** *Promise* ((*resolve*, *reject*) => {

        if(god != 'vitor'){

            reject({

                name: 'this is wrong',

                message: god + '? Really'

            })

        } else {

            resolve({

                name: god,

                message: 'is the best!'

            })

        }

    })

}

whoisgod()

.then((*result*) => {

    console.log(*result*.name + '? Yeah! ' + *result*.message )

})

.catch((*error*) => {

    console.log(*error*.name + ' ' + *error*.message)

})

**( Filter)**

function novoAluno(*nome*, *idade*){

    return { nome, idade}

}

let alunos = [

    novoAluno('mario', 23),

    novoAluno('josé', 45),

    novoAluno('marcia', 29),

    novoAluno('joão', 35)

]

function Maisde30(*aluno*){

    return *aluno*.idade > 30

}

function Menosde30(*aluno*){

    return *aluno*.idade < 30

}

console.log( alunos.filter(Menosde30))

**( Map)**

function novoAluno(*nome*, *idade*){

    return { nome, idade}

}

let alunos = [

    novoAluno('mario', 23),

    novoAluno('josé', 45),

    novoAluno('marcia', 29),

    novoAluno('joão', 35)

]

function nomeIdade(*i*){

    return *i*.nome + " tem " + *i*.idade + " anos";

}

console.log(alunos.map(nomeIdade));